

Habitar o Digital

Adriana de Souza e Silva

Habitar o Digital

Internet → Rede = espaço

?

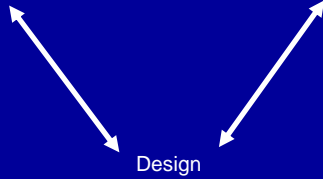
Como representar o ser humano nesse espaço virtual
O que é o espaço virtual



Novas formas de habitar o virtual
Novas formas de sociabilidade

Habitar o Digital

Tecnologia ↔ Sociabilidade



Habitar o Digital

Interface gráfica

Metáfora do desktop



Design de páginas impressas

} Interface homem / máquina

W W W



Design de ambientes digitais

Chats

Mundos virtuais

} Interface de multiusuários

Interface gráfica

Interface gráfica



Qual tipo de informação a ser visualizada?
Com o que se parece uma conversa on-line?

presença

atividade

identidade

Camadas de interface

Camadas de interface

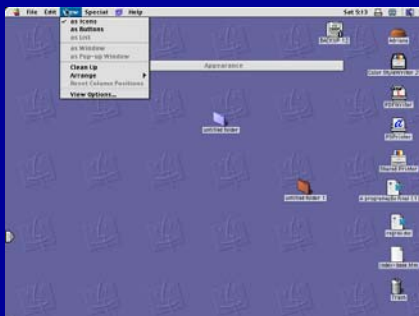
1. Montagem (Apple I)
2. Gravador cassete para a instalação do sistema operacional
3. Sistema operacional já gravado (Apple II - 77)
4. TV como monitor
5. Drive de disquetes
6. INTERFACE GRÁFICA



Camadas de interface

Camadas de interface

6. INTERFACE GRÁFICA

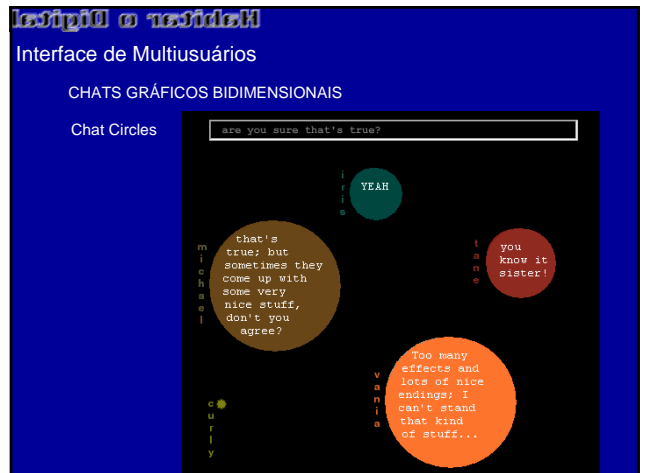
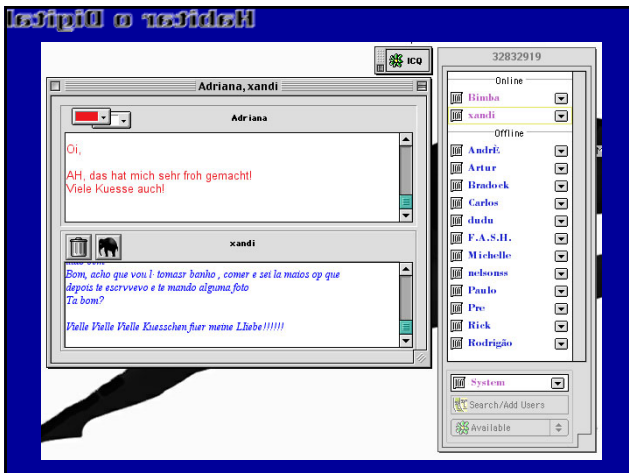
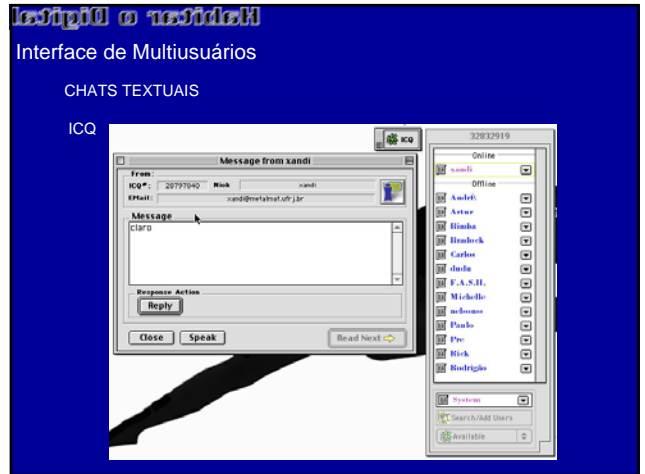
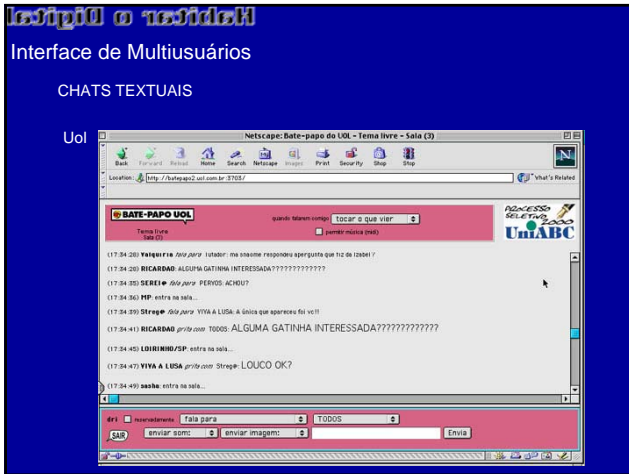


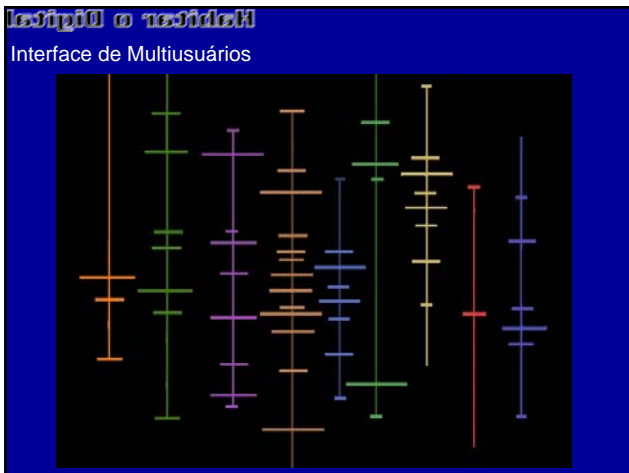
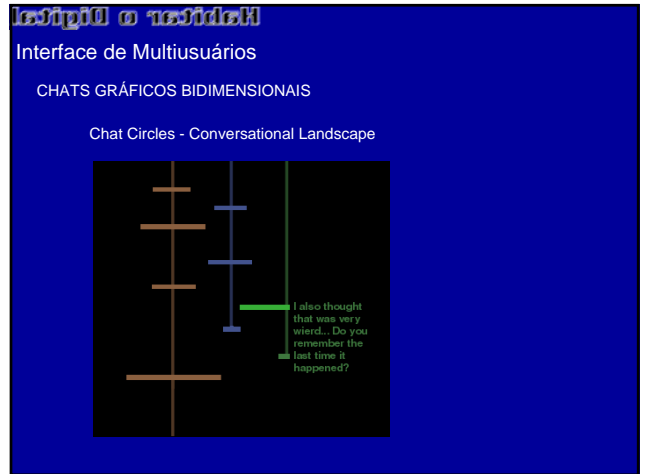
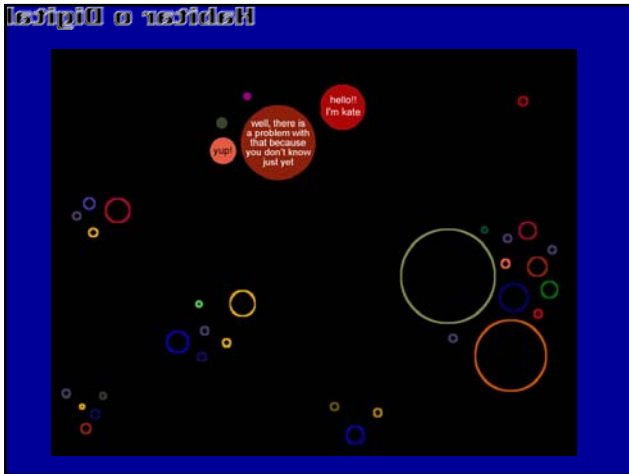
Cultura de cálculos → Cultura da simulação

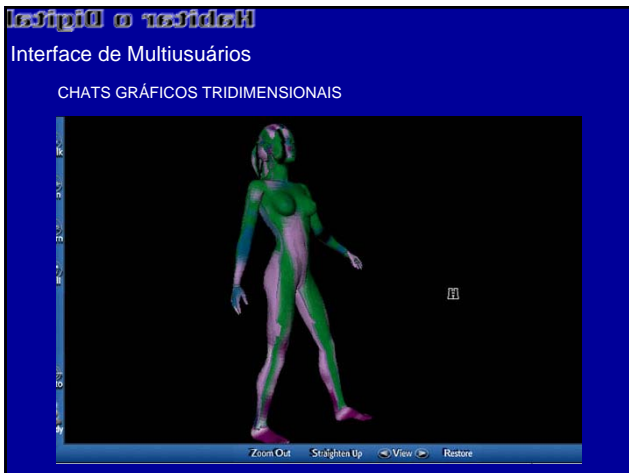
Interface de Multiusuários

Interface de Multiusuários

- Compartilhamento do espaço
- Ausência da página
- Construir ambientes on line que facilitem a interação
- Design / arquitetura
- Qual o espaço informacional de um chat?
- Como representar o ser humano?







História do MUD

Interface de Multiusuários

Jogos de tabuleiro + narrativa



D & D + computadores



MUDs + interface gráfica



Ambientes de multiusuários em 3D